

TD 4 : Réseau direct et réseau réciproque

1 A 2 dimensions

Pour chaque réseau de la Fig. 1 :

1. Tracer les vecteurs de base \vec{a} , \vec{b} et \vec{c} d'une maille primitive.

Voir les vecteurs verts sur la Fig. 1

2. Donner le motif associé, c'est à dire les coordonnées de tous les atomes du motif.

a et b : un atome noir en (0,0,0)

c : 2 atomes noirs en (0,0,0) et (1/3,2/3,0)

d : un atome noir en (0,0,0) et d'un atome jaune et rouge en (1/2,0,0)

e : un atome gris en (0,0,0) et d'un atome noir en (1/2,1/2,0)

f : un atome noir en (0,0,0) et d'un atome jaune en en (2/3,1/3,0,0)

3. Représenter les 2 vecteurs de base du réseau réciproque sans chercher à faire le calcul.

En sachant que \vec{a}^* est perpendiculaire à \vec{b} et \vec{c} , \vec{b}^* est perpendiculaire à \vec{a} et \vec{c} , et \vec{c}^* est perpendiculaire à \vec{a} et \vec{b} , voir les vecteurs en bleu Fig. 1.

4. Calculer les vecteurs \vec{a}^* , \vec{b}^* et \vec{c}^* du réseau réciproque en donnant leurs expression dans la base x,y, z donnée, pour les réseaux des Fig. 1 a, b et c.

Pour la Fig. 1 a :

- $\vec{a} = a\vec{u}_x$
- $\vec{b} = b\vec{u}_y$
- $\vec{c} = c\vec{u}_z$
- Donc $V = \vec{a} \cdot (\vec{b} \wedge \vec{c}) = abc$
- Donc $\vec{a}^* = \frac{2\pi}{V} \vec{b} \wedge \vec{c} = \frac{2\pi}{abc} bc\vec{u}_x = \frac{2\pi}{a} \vec{u}_x$
- De même $\vec{b}^* = \frac{2\pi}{b} \vec{u}_y$
- De même $\vec{c}^* = \frac{2\pi}{c} \vec{u}_z$

Pour la Fig. 1 b :

- $\vec{a} = a \sin(60)\vec{u}_x - a \cos(60)\vec{u}_y = \frac{\sqrt{3}}{2}a\vec{u}_x - \frac{1}{2}a\vec{u}_y$
- $\vec{b} = b\vec{u}_y$
- $\vec{c} = c\vec{u}_z$
- Donc $V = \vec{a} \cdot (\vec{b} \wedge \vec{c}) = (\frac{\sqrt{3}}{2}a\vec{u}_x - \frac{1}{2}a\vec{u}_y) \cdot (bc)\vec{u}_x = \frac{\sqrt{3}}{2}abc$
- Donc $\vec{a}^* = \frac{2\pi}{V} \vec{b} \wedge \vec{c} = \frac{4\pi}{\sqrt{3}abc} bc\vec{u}_x = \frac{4\pi}{\sqrt{3}a} \vec{u}_x$
- De même $\vec{b}^* = \frac{2\pi}{a} \vec{u}_y + \frac{2\pi}{\sqrt{3}a} \vec{u}_x$
- De même $\vec{c}^* = \frac{2\pi}{c} \vec{u}_z$

Pour la Fig. 1 c :

- $\vec{a} = \frac{1}{2}a\vec{u}_x - \frac{\sqrt{3}}{2}a\vec{u}_y$
- $\vec{b} = \frac{1}{2}b\vec{u}_x + \frac{\sqrt{3}}{2}b\vec{u}_y$
- $\vec{c} = c\vec{u}_z$
- Donc $V = \vec{a} \cdot (\vec{b} \wedge \vec{c}) = (\frac{1}{2}a\vec{u}_x - \frac{\sqrt{3}}{2}a\vec{u}_y) \cdot ((\frac{1}{2}b\vec{u}_x + \frac{\sqrt{3}}{2}b\vec{u}_y) \wedge c\vec{u}_z) = (\frac{1}{2}a\vec{u}_x - \frac{\sqrt{3}}{2}a\vec{u}_y) \cdot (-\frac{1}{2}bc\vec{u}_y + \frac{\sqrt{3}}{2}bc\vec{u}_x) = \frac{\sqrt{3}}{4}abc + \frac{\sqrt{3}}{4}abc = \frac{\sqrt{3}}{2}abc$
- Donc $\vec{a}^* = \frac{2\pi}{V} \vec{b} \wedge \vec{c} = \frac{2\pi}{a} \vec{u}_x - \frac{2\pi}{\sqrt{3}a} \vec{u}_y$
- De même $\vec{b}^* = \frac{2\pi}{a} \vec{u}_x + \frac{2\pi}{\sqrt{3}a} \vec{u}_y$
- De même $\vec{c}^* = \frac{2\pi}{c} \vec{u}_z$

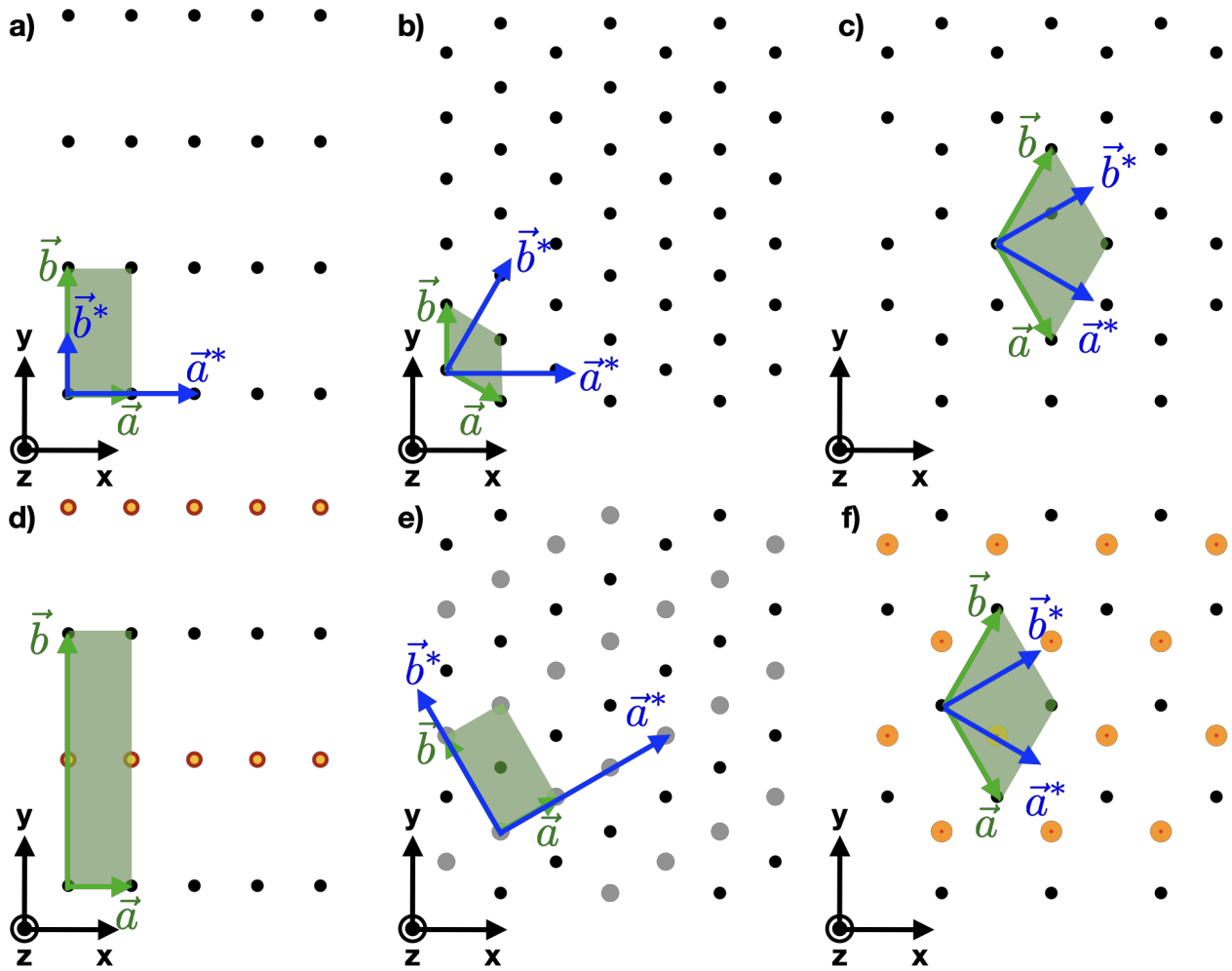


FIGURE 1 – Différents réseaux à 2 dimensions.

2 A 3 dimensions

Pour les 3 structures représentées Fig. 2 :

1. Représenter les 3 vecteurs de base \vec{a} , \vec{b} et \vec{c} de la maille conventionnelle. Voir Fig. 2
2. Représentez sans les calculer les vecteurs \vec{a}^* , \vec{b}^* et \vec{c}^* du réseau réciproque. Voir Fig. 2

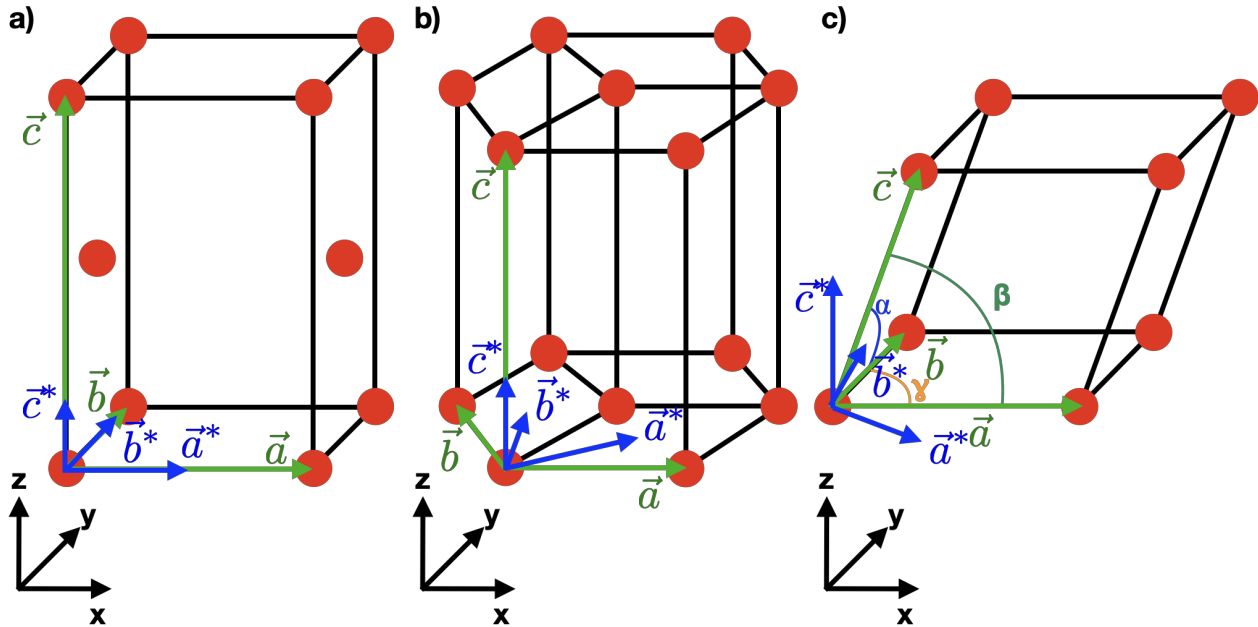


FIGURE 2 – Différents réseaux a 3 dimensions.